

Bank X und AppleScript



Ab der Version 1.0.6 unterstützt die Pro-Version von Bank X AppleScript. Mit einer erweiterten Script-Unterstützung wird eine weit reichende Anbindung an andere Programme ermöglicht. Zum Beispiel wird dieser Mechanismus bereits von der Software BizzCross zur Kommunikation mit Bank X verwendet.

Ebenso kann die Buchhaltung MacHaBu Überweisungen in Bank X generieren. Mit AppleScript kann die sowohl die Übertragung von Bank-Daten an Bank X stattfinden wie auch das Auslesen von Kontendaten der Kontenmappe oder die Synchronisierung von Konten etc.

Selbstverständlich werden dabei alle Sicherheitsabfragen weiterhin einbezogen.

Sie können den Umfang der AppleScript-Kommandos, der gerade aktuell von der Ihnen vorliegenden Version von Bank X angeboten wird sehen, wenn Sie das Programm auf einen AppleScript-Editor ziehen. Also zum Beispiel „Skripteditor“, der sich normalerweise bei Mac OS X im Ordner „AppleScript“ im Ordner „Programme“ befindet.

Im Ordner „Beispiel-Scripts“ finden Sie einige Anwendungsbeispiele für Scripts. In diesen Scripts können Sie sehen wie ein Aufruf von Bank X mit der Übergabe von Daten funktioniert. In der Regel müssen Sie hier den Namen „Girokonto“ durch den Namen des Kontos ersetzen, das Sie mit dem Script ansprechen wollen. Ansonsten sind die Parameter recht offensichtlich, die im Script ersetzt werden müssen.

Das Beispiel „neue_buchung aus RB.applescript“ zeigt allgemein, wie man das Script so ändert, daß die benötigten Parameter an das Script übergeben werden. In diesem Fall wird das Script von REALbasic gesteuert und übergibt die Daten an Bank X. Damit kann man mit einem kleinen REALbasic-Programm einen Import von Überweisungsdaten in einem beliebigen Eingangsformat an Bank X realisieren. Bitte beachten Sie dringend, daß das Script für REALbasic kompiliert gespeichert werden muß und nicht in Textform.

Außerdem müssen Sie peinlich genau darauf achten, daß die Anzahl der Parameter genau mit dem Script übereinstimmt. Wenn Sie irgendeinen Fehler machen, dann macht das Script eben gar nichts und Sie sehen auch keine Fehlermeldung. Das bedeutet raten bis man den Fehler gefunden hat.